

Práctica SAFe	Práctica híbrida	Definición híbrida	Criterio de integración	Adaptación
Identificar el backlog de solución (proyecto)	SL1	Definir los elementos de trabajo necesarios para la construcción de la solución, mediante investigación y colaboración con diversas partes interesadas, y con ello crear un repositorio o backlog donde se almacenen y administren.	N/A	Definir los elementos de trabajo necesarios para la construcción de la solución, mediante investigación y colaboración con diversas partes interesadas, y con ello crear un repositorio o backlog donde se almacenen y administren. Además contiene los nuevos requisitos e ítems de trabajo para la corrección de defectos.
Refinar y priorizar el backlog de solución	SL2	Refinar y priorizar los elementos de trabajo identificados en SL1, esto con el fin de garantizar la entrega de valor al cliente con calidad.	Las definiciones dadas son iguales, por ende se toma la definición de cualquiera de las dos (SL2 o SL12)	Refinar y priorizar los elementos de trabajo identificados en el backlog de solución, con el fin de garantizar la entrega de valor al cliente con calidad.
	SL12	Refinar y priorizar los elementos de trabajo identificados en SL1, con el fin de garantizar la entrega de valor al cliente con calidad.		
Identificar el backlog de programa	SL3	Identificar los elementos de trabajo necesarios para la ejecución del incremento de programa, mediante la asignación de elementos de trabajo en áreas de requisitos o programas y la creación de sus respectivos backlogs.	La definición dada por SL3 es más detallada que la definición de SL19, pero la definición de SL19 complementa en detalle a SL3, por tanto, se toma la decisión de adaptar y completar a SL3 con la definición de SL19	Identificar los elementos de trabajo necesarios para la ejecución del incremento de programa, mediante la asignación de elementos de trabajo en backlogs de programa los cuales serán gestionados por sus respectivos propietarios de área o producto.
	SL19	En esta actividad se clasifican los elementos de trabajo y se almacenan en backlogs de programa o área donde son gestionados por sus respectivos propietarios de área o producto.		
Refinar y priorizar el backlog de programa	SL4	Refinar y priorizar los elementos de trabajo identificados en SL3, esto con el fin de garantizar la entrega de valor al cliente con calidad.	Tanto la definición de SL4 como SL20 están contenidas en la definición de SL13, por lo tanto se toma de definición de SL13 como su representante. Por otro lado, SL14 ofrece una definición más detallada que SL13, por tanto SL14 se complementará con la definición de SL13.	Es un evento en el cual se realiza el refinamiento y priorización del trabajo pendiente donde varios equipos realizan un refinamiento del backlog de programa con ayuda de expertos y el product owner con el fin de garantizar la entrega de valor al cliente, aumentar la comprensión compartida, aprovechar las oportunidades de coordinación, alinear estimaciones e incrementar la adaptabilidad entre los equipos.
	SL13	Refinar y priorizar los elementos de trabajo identificados en SL3, con el fin de garantizar la entrega de valor al cliente con calidad. Además, cuando se presentan dependencias entre elementos de trabajo; se recomienda crear un evento de refinamiento del backlog multiequipo, donde participan solo los equipos con dependencias identificadas.		
	SL14	Es un evento en el cual se realiza el refinamiento y priorización del trabajo pendiente, donde los varios equipos (con todos sus integrantes) realizan un refinamiento del product backlog con ayuda de expertos y el P.O. con el fin de aumentar la comprensión compartida, aprovechar las oportunidades de coordinación, alinear estimaciones e incrementar la adaptabilidad entre los equipos.		
	SL20	Las características/tareas presentes en el backlog de programa o área se revisan, validan, priorizan con el fin de entregar el mayor valor al cliente.		
Construir, refinar y priorizar el backlog de equipo	SL6	El backlog de equipo contiene las historias de usuario y habilitadores que se originan a partir del backlog de programa, además de incluir otros elementos de trabajo que el equipo necesita para avanzar en el trabajo para el cumplimiento de la entrega. Los equipos que identificaron dependencias en sus historias construyen sus backlogs de equipo en conjunto con el fin de acordar puntos de integración, coordinación y sincronización para ellas. En esta actividad cada equipo construye su backlog de equipo.	N/A	El backlog de equipo contiene las historias de usuario y habilitadores que se originan a partir del backlog de programa, además de incluir otros elementos de trabajo que el equipo necesita para avanzar en el trabajo para el cumplimiento de la entrega. Los equipos que identificaron dependencias en sus historias construyen sus backlogs de equipo en conjunto con el fin de acordar puntos de integración, coordinación y sincronización para ellas. En esta actividad cada equipo construye su backlog de equipo.
Llevar a cabo la planificación del incremento de programa (programa y equipos)	SL5	Es esta actividad se realizan eventos cara a cara entre los equipos, propietarios de negocio y otras partes interesadas con el fin de que cada equipo cree sus planes y objetivos de iteración para el próximo incremento de programa. Durante este proceso los equipos identifican riesgos, dependencias y redactan sus objetivos iniciales del incremento del programa de equipo.	N/A	Es esta actividad se realizan eventos cara a cara entre los equipos, propietarios de negocio y otras partes interesadas con el fin de que cada equipo cree sus planes y objetivos de iteración para el próximo incremento de programa. Durante este proceso los equipos identifican riesgos, dependencias y redactan sus objetivos iniciales del incremento del programa de equipo.
Planificación de iteraciones (equipo)	SL7	En esta actividad todos los miembros del equipo determinan que parte del trabajo del backlog de equipo se comprometieron a entregar durante una iteración. Se tienen en cuenta historias del trabajo atrasado, comentarios de demostraciones pasadas, comentarios de la iteración anterior, los objetivos de la iteración a entregar y las dependencias con otros equipos que se logren identificar.	N/A	En esta actividad todos los miembros del equipo determinan que parte del trabajo del backlog de equipo se comprometieron a entregar durante una iteración. Se tienen en cuenta historias del trabajo atrasado, comentarios de demostraciones pasadas, comentarios de la iteración anterior, los objetivos de la iteración a entregar y las dependencias con otros equipos que se logren identificar.
Construir y mantener la tubería de entrega continua (ART y equipo ágil)	SL8	Tanto la iteración como el incremento de programa tienen como objetivo entregar continuamente valor a sus clientes mediante la creación y mantenimiento de una tubería de entrega continua. Esta actividad consiste en desarrollar los objetivos manteniendo una filosofía de exploración, integración, implementación continua, lanzamiento on demand y pruebas automatizadas que lo faciliten y minimicen los conflictos de integración y retrabajo.	La definición dada por SL15 está contenida en la definición de SL8, por tanto se toma la definición de SL8	Tanto la iteración como el incremento de programa tienen como objetivo entregar continuamente valor a sus clientes mediante la creación y mantenimiento de una tubería de entrega continua. Esta actividad consiste en desarrollar los objetivos manteniendo una filosofía de exploración, integración, implementación continua, lanzamiento on demand y pruebas automatizadas que lo faciliten y minimicen los conflictos de integración y retrabajo.
	SL15	El desarrollo de los ítems u objetivos debería mantener la filosofía de exploración, integración, implementación continua, lanzamiento on demand y pruebas automatizadas que lo faciliten y que minimicen los conflictos de integración y retrabajo en los equipos.		
Ejecutar el incremento de programa e iteraciones de equipos	SL9	Por cada iteración, los equipos trabajan para definir, construir y aprobar las historias a las cuales se comprometieron durante la planificación de iteración, con el fin de obtener como resultado un incremento del sistema (o incremento de producto) de alta calidad, funcional y probado. Puede manejarse una definición de hecho general con el fin de tener siempre un incremento potencialmente entregable.	Por un lado, la definición ofrecida por SL16 está contenida en SL9, y la definición dada por SL11 complementa a la definición dada por SL9, por lo tanto, se realiza una adaptación de la definición de SL11 para complementar la definición de SL9	Por cada iteración, los equipos trabajan para definir, construir y aprobar las historias a las cuales se comprometieron durante la planificación de iteración, con el fin de obtener un incremento de producto de alta calidad, funcional y probado. Puede manejarse una definición de hecho general para tener siempre un incremento potencialmente entregable, además de realizar el seguimiento del progreso y coordinación del trabajo, mediante el uso de herramientas y la celebración de algunos eventos de coordinación como por ejemplo las reuniones diarias o reuniones SoS entre equipos.
	SL11	Durante la ejecución de la iteración, deben realizar el seguimiento del progreso y coordinación del trabajo, mediante el uso de algunas herramientas, y la celebración de algunos eventos como por ejemplo las reuniones diarias. Cuando sea necesario se llevan a cabo reuniones con otros equipos, sobre todo cuando se presentan conflictos de dependencias de trabajo o se necesita la orientación de especialistas.		
	SL16	Los equipos trabajan para definir, construir y aprobar las historias a las cuales se comprometieron durante la planificación de iteración, con el fin de obtener como resultado un incremento del sistema (o incremento de producto) de alta calidad, funcional, probado y potencialmente entregable.		
Demostración de la solución	SL17	La combinación de los esfuerzos de desarrollo y contribuciones de proveedores, se evalúan, entregan y hacen visibles a los clientes y partes interesadas.	N/A	La combinación de los esfuerzos de desarrollo y contribuciones de proveedores, se evalúan, entregan y hacen visibles a los clientes y partes interesadas.
Inspeccionar y adaptar	SL10	Esta actividad es un evento el cual se lleva a cabo al terminar cada incremento de programa (o en el transcurso) donde los equipos muestran y evalúan el estado actual de la solución, posteriormente, los equipos identifican y discuten elementos de mejora, que son incluidos en el backlog del programa en el próximo evento de planificación de incremento de programa.	N/A	Esta actividad es un evento el cual se lleva a cabo al terminar cada incremento de programa (o en el transcurso) donde los equipos muestran y evalúan el estado actual de la solución, posteriormente, los equipos identifican y discuten elementos de mejora, que son incluidos en el backlog del programa en el próximo evento de planificación de incremento de programa.
Retrospectiva de iteración	SL18	Finalizada la iteración, cada equipo discute los resultados de la iteración e identifican las oportunidades de mejora, las conclusiones aquí obtenidas son expuestas a los demás equipos en la revisión/retrospectiva general y evento de inspección/adaptación..	N/A	Finalizada la iteración, cada equipo discute los resultados de la iteración e identifican las oportunidades de mejora, las conclusiones aquí obtenidas son expuestas a los demás equipos en la revisión/retrospectiva general y evento de inspección/adaptación.

Práctica SAFe	Práctica híbrida	Definición híbrida	Criterio de integración	Adaptación
Identificar el backlog de solución (proyecto)	SN1	Mediante investigación y colaboración con diversas partes interesadas definir los elementos de trabajo necesarios para la construcción de la solución y con ello crear un repositorio o backlog donde se almacenen y administren.	N/A	Mediante investigación y colaboración con diversas partes interesadas definir los elementos de trabajo necesarios para la construcción de la solución y con ello crear un repositorio o backlog donde se almacenen y administren.
Refinar y priorizar el backlog de solución	SN2	Refinar los elementos de trabajo pendiente en trozos muy pequeños a razón de identificar y gestionar sus dependencias.	N/A	Refinar los elementos de trabajo pendiente en trozos muy pequeños a razón de identificar y gestionar sus dependencias.
Identificar el backlog de programa	SN3	La pila de producto o backlog de programa contiene las características destinadas a satisfacer las necesidades del cliente y que fueron elegidas para abordar durante un incremento.	N/A	La pila de producto o backlog de programa contiene las características destinadas a satisfacer las necesidades del cliente y que fueron elegidas para abordar durante un incremento.
Construir, refinar y priorizar el backlog de equipo	SN5	El backlog de equipo contiene los elementos de trabajo que un equipo se comprometió a entregar durante una o varias iteraciones para cumplir con los objetivos del incremento. Cada equipo, planea su propio Sprint interactuando de con los otros equipos en la medida en que sea apropiado.	N/A	El backlog de equipo contiene los elementos de trabajo que un equipo se comprometió a entregar durante una o varias iteraciones para cumplir con los objetivos del incremento. Cada equipo, planea su propio Sprint interactuando de con los otros equipos en la medida en que sea apropiado.
Llevar a cabo la planificación del incremento de programa (programa y equipos)	SN4	Es un evento que reúne a representantes de cada equipo, uno o varios actores que proporcionen el conocimiento del dominio y quien la selección y priorización del trabajo pendiente y otros stakeholders que se consideren pertinentes, con el fin de identificar, discutir y revisar la pila del producto, alinear a los equipos con un propósito en común y seleccionar los elementos que trabajarán cada uno de los equipos en el próximo incremento; cada equipo gestionará sus elementos en una pila de producto de equipo.	N/A	Es un evento que reúne a representantes de cada equipo, uno o varios actores que proporcionen el conocimiento del dominio y quien la selección y priorización del trabajo pendiente y otros stakeholders que se consideren pertinentes, con el fin de identificar, discutir y revisar la pila del producto, alinear a los equipos con un propósito en común y seleccionar los elementos que trabajarán cada uno de los equipos en el próximo incremento; cada equipo gestionará sus elementos en una pila de producto de equipo.
Planificación de iteraciones (equipo)	SN6	En esta actividad todos los miembros del equipo determinan que parte del trabajo del backlog de equipo se comprometerán a realizar durante una iteración, teniendo en cuenta que los equipos que presentan dependencias tendrán que interactuar para resolverlas. Se planificará el sprint y el resultado serán objetivos de iteración alineados con los objetivos del incremento junto con su product backlog de equipo	N/A	En esta actividad todos los miembros del equipo determinan que parte del trabajo del backlog de equipo se comprometerán a realizar durante una iteración, teniendo en cuenta que los equipos que presentan dependencias tendrán que interactuar para resolverlas. Se planificará el sprint y el resultado serán objetivos de iteración alineados con los objetivos del incremento junto con su product backlog de equipo
Construir y mantener la tubería de entrega continua (ART y equipo ágil)	SN7	Esta actividad consiste en desarrollar manteniendo una filosofía de exploración, integración e implementación continuas y pruebas automatizadas que facilitan la entrega continua de valor a los clientes. Se crea un espacio común de integración con el fin de que los equipos puedan integrar ahí sus incrementos parciales a la vez que verifican que se integran bien con los incrementos de los otros equipos.	N/A	Esta actividad consiste en desarrollar manteniendo una filosofía de exploración, integración e implementación continuas y pruebas automatizadas que facilitan la entrega continua de valor a los clientes. Se crea un espacio común de integración con el fin de que los equipos puedan integrar ahí sus incrementos parciales a la vez que verifican que se integran bien con los incrementos de los otros equipos.
Ejecutar el incremento de programa e iteraciones de equipos	SN8	Para cada iteración, los equipos trabajan para definir, construir y aprobar las historias a las cuales se comprometieron durante la planificación de iteración; los equipos gestionan su trabajo por medio de herramientas y eventos de coordinación a lo largo del timebox de iteración, y resultado será un incremento con calidad.	N/A	Para cada iteración, los equipos trabajan para definir, construir y aprobar las historias a las cuales se comprometieron durante la planificación de iteración; los equipos gestionan su trabajo por medio de herramientas y eventos de coordinación a lo largo del timebox de iteración, y resultado será un incremento con calidad.
Demostración del sistema	SN9	Esta actividad consta de un evento el cual se produce al final de cada iteración, donde se prueba y evalúa la solución completa en un contexto similar a la producción (a menudo escenificación) para recibir comentarios de las partes interesadas, donde los esfuerzos de desarrollo de los equipos en la iteración se entregan y hacen visibles para los clientes y partes interesadas. Proporciona retroalimentación sobre el incremento de producto que se ha construido en la iteración/sprint.	N/A	Esta actividad consta de un evento el cual se produce al final de cada iteración, donde se prueba y evalúa la solución completa en un contexto similar a la producción (a menudo escenificación) para recibir comentarios de las partes interesadas, donde los esfuerzos de desarrollo de los equipos en la iteración se entregan y hacen visibles para los clientes y partes interesadas. Proporciona retroalimentación sobre el incremento de producto que se ha construido en la iteración/sprint.
Inspeccionar y adaptar	SN10	Esta actividad es un evento el cual se lleva a cabo al terminar cada incremento de programa, donde los equipos identifican oportunidades de mejora, dichas oportunidades son atendidas como trabajo pendiente en el próximo evento de planificación del incremento de programa y así asegurar la mejora continua.	N/A	Esta actividad es un evento el cual se lleva a cabo al terminar cada incremento de programa, donde los equipos identifican oportunidades de mejora, dichas oportunidades son atendidas como trabajo pendiente en el próximo evento de planificación del incremento de programa y así asegurar la mejora continua.
Retrospectiva de iteración	SN11	Es un evento el cual se lleva a cabo al terminar cada incremento donde los miembros del equipo ágil individual discuten los resultados obtenidos, revisan sus prácticas e identifican oportunidades de mejora en el proceso como equipo teniendo en cuenta la retroalimentación obtenida por su representante de equipo en el evento de revisión del incremento.	N/A	Es un evento el cual se lleva a cabo al terminar cada incremento donde los miembros del equipo ágil individual discuten los resultados obtenidos, revisan sus prácticas e identifican oportunidades de mejora en el proceso como equipo teniendo en cuenta la retroalimentación obtenida por su representante de equipo en el evento de revisión del incremento.
Desarrollar en colaboración la intención de solución	SD17	Las soluciones complejas y altamente confiables requieren y crean grandes cantidades de información técnica la cual debe ser almacenada en un repositorio (Intención de solución). Con el propósito de que el conocimiento fijo de la intención de solución no comience desde cero, es necesario aprovechar y mejorar los activos organizativos existentes y trabajar cuando sea posible con funcionalidades, datos y activos heredados.	N/A	Las soluciones complejas y altamente confiables requieren y crean grandes cantidades de información técnica la cual debe ser almacenada en un repositorio (Intención de solución). Con el propósito de que el conocimiento fijo de la intención de solución no comience desde cero, es necesario aprovechar y mejorar los activos organizativos existentes y trabajar cuando sea posible con funcionalidades, datos y activos heredados.
Juntar, entrenar y estimular a un grupo con el poder suficiente para liderar un esfuerzo de cambio	SD16	Ayudar a las personas a mejorar su conjunto de habilidades con ayuda de entrenamiento, mentorías, comunidades de práctica, retroalimentación continua, autoevaluación y revisión del líder del equipo. El líder debe ser capaz de comunicar la visión, mostrar el camino y eliminar impedimentos para evolucionar	N/A	Ayudar a las personas a mejorar su conjunto de habilidades con ayuda de entrenamiento, mentorías, comunidades de práctica, retroalimentación continua, autoevaluación y revisión del líder del equipo. El líder debe ser capaz de comunicar la visión, mostrar el camino y eliminar impedimentos para evolucionar
Crear un centro de excelencia Lean-Agile	SD20	Permitir que las personas dentro de la organización compartan fácilmente sus aprendizajes de mejora entre sí de una manera sistemática realizando actividades asociadas con la mejora continua, y apoyada en las comunidades de práctica y los centros de excelencia que sirven como puntos focales y fuentes de inspiración y energía para las actividades de gestión del cambio.	N/A	Permitir que las personas dentro de la organización compartan fácilmente sus aprendizajes de mejora entre sí de una manera sistemática realizando actividades asociadas con la mejora continua, y apoyada en las comunidades de práctica y los centros de excelencia que sirven como puntos focales y fuentes de inspiración y energía para las actividades de gestión del cambio.
Identificar el backlog de solución (proyecto)	SD3	Mediante investigación y colaboración con diversas partes interesadas definir los elementos de trabajo necesarios para la construcción de la solución y con ello crear un repositorio o backlog donde se almacenen y administren. Además este backlog contiene los nuevos requisitos e ítems de trabajo para la corrección de defectos.	N/A	Mediante investigación y colaboración con diversas partes interesadas definir los elementos de trabajo necesarios para la construcción de la solución y con ello crear un repositorio o backlog donde se almacenen y administren. Además este backlog contiene los nuevos requisitos e ítems de trabajo para la corrección de defectos.
Refinar y priorizar el backlog de solución	SD4	Revisar, actualizar y priorizar no solo el trabajo pendiente sino también los nuevos requisitos, además de la corrección de defectos del pasado lanzamiento, con la finalidad de garantizar la entrega de valor al cliente. Esta actividad se debe realizar de manera continua a lo largo del ciclo de vida del desarrollo, usando alguna de las estrategias como el riesgo o el trabajo más corto ponderado primero (wsjf)	La definición dada por SD4 contiene a la definición de SD8, por tanto se toma la definición de SD4	Revisar, actualizar y priorizar no solo el trabajo pendiente sino también los nuevos requisitos, además de la corrección de defectos del pasado lanzamiento, con la finalidad de garantizar la entrega de valor al cliente. Esta actividad se debe realizar de manera continua a lo largo del ciclo de vida del desarrollo, usando alguna de las estrategias como el riesgo o el trabajo más corto ponderado primero (wsjf)
	SD8	Revisar, actualizar y refinar la definición de elementos de trabajo pendiente que se realizará a corto plazo y a medida que se avanza en el desarrollo del proyecto, detallar las nuevas tareas y requerimientos		
Identificar el backlog de programa	SD5	El backlog de programa contiene las próximas características destinadas a satisfacer las necesidades del cliente y ofrecer beneficios empresariales para un único tren de liberación. Además este backlog contiene los nuevos requisitos e ítems de trabajo para la corrección de defectos.	N/A	El backlog de programa contiene las próximas características destinadas a satisfacer las necesidades del cliente y ofrecer beneficios empresariales para un único tren de liberación. Además este backlog contiene los nuevos requisitos e ítems de trabajo para la corrección de defectos.

Práctica SAFe	Práctica híbrida	Definición híbrida	Criterio de integración	Adaptación
Refinar y priorizar el backlog de programa	SD6	Revisar, actualizar y priorizar no solo el trabajo pendiente sino también los nuevos requisitos, además de la corrección de defectos del pasado lanzamiento, con la finalidad de garantizar la entrega de valor al cliente. Esta actividad se debe realizar de manera continua a lo largo del ciclo de vida del desarrollo, usando alguna de las estrategias como el riesgo o el trabajo más corto ponderado primero (wsjf)	La definición dada por SD9 abarca la definición dada por SD6, por tanto se toma la definición de SD9	Revisar, actualizar y priorizar no solo el trabajo pendiente sino también los nuevos requisitos, además de la corrección de defectos del pasado lanzamiento, con la finalidad de garantizar la entrega de valor al cliente. Esta actividad se debe realizar de manera continua a lo largo del ciclo de vida del desarrollo, usando alguna de las estrategias como el riesgo o el trabajo más corto ponderado primero (wsjf)
	SD9	Revisar, actualizar y refinar la definición de elementos de trabajo pendiente que se realizará a corto plazo y a medida que se avanza en el desarrollo del proyecto, detallar las nuevas tareas y requerimientos		
Identificar los ART	SD1	Un programa es un gran equipo de entrega compuesto por subequipos dedicados a trabajar de forma coordinada y alineada en los objetivos del negocio para producir una solución potencialmente consumible. Estos equipos pueden organizarse de acuerdo a diferentes estrategias: equipos de componentes, características y de código abierto	SD18 ofrece una definición más detallada que SD1, sin embargo, la definición de SD1 complementa a la definición de SD18; por lo tanto, la definición de SL18 se complementa con con la definición de SD1	Los equipos que conforman el programa (equipos de equipos) deben trabajar de forma coordinada y alineada a los objetivos del negocio para producir una solución potencialmente consumible, por tanto, se debe identificar y evolucionar la forma en la que los equipos trabajarán juntos: escoger estilos de comunicación y colaboración, elegir la forma de trabajo de cada equipo (por ejemplo: ágil o tradicional), estructurarse de acuerdo a diferentes estrategias (por ejemplo: equipos de componentes, características y de código abierto) y organizar el entorno de desarrollo. Asimismo, construir los equipos de liderazgo, operaciones, especialistas, y coordinador del programa.
	SD18	Los equipos que conforman el programa (equipos de equipos) deben trabajar de forma coordinada y alineada a los objetivos del negocio, por tanto, se debe identificar y evolucionar la forma en la que los equipos trabajarán juntos: escoger estilos de comunicación y colaboración, elegir la forma de trabajo de cada equipo (p.e. ágil o tradicional) y organizar el entorno de desarrollo; asimismo, construir los equipos de liderazgo, operaciones, especialistas, y coordinador del programa.		
Identificar los ART de solución	SD2	Cuando una solución o programa es grande, se considera la necesidad de establecer una construcción organizativa de equipos de liderazgo, encaminada a la coordinación y alineación de la misión empresarial, backlog de producto y los incrementos de programa.	N/A	Cuando una solución o programa es grande, se considera la necesidad de establecer una construcción organizativa de equipos de liderazgo, encaminada a la coordinación y alineación de la misión empresarial, backlog de producto y los incrementos de programa.
Llevar a cabo la planificación del incremento de programa (programa y equipos)	SD7	Actividad en la cual cada equipo identifica/asigna el trabajo a realizar durante el incremento de programa teniendo en cuenta el tipo de trabajo a realizar y el enfoque de cada subequipo. Cada equipo planea su incremento, teniendo en cuenta los objetivos iniciales del proyecto y riesgos asociados	N/A	Actividad en la cual cada equipo identifica/asigna el trabajo a realizar durante el incremento de programa teniendo en cuenta el tipo de trabajo a realizar y el enfoque de cada subequipo. Cada equipo planea su incremento, teniendo en cuenta los objetivos iniciales del proyecto y riesgos asociados
Construir y mantener la tubería de entrega continua (ART y equipo ágil)	SD15	Implementar/Desplegar la solución, creando estrategias para el despliegue automático (CD), lanzamiento y validación de la implantación bajo una filosofía DevOps.	N/A	Implementar/Desplegar la solución, creando estrategias para el despliegue automático (CD), lanzamiento y validación de la implantación bajo una filosofía DevOps.
Ejecutar el incremento de programa e iteraciones de equipos	SD10	Se debe de coordinar y sincronizar los equipos entorno a los objetivos y ejecución del incremento de programa, llevando a cabo reuniones y eventos que apoyen este proceso según sea necesario.	Las definiciones SD10 y SD11 son complementarias entre sí, por lo cual se realiza una adaptación de la definición de SD10 con la definición de SD11	Los equipos se deben coordinar y sincronizar entorno a los objetivos y ejecución del incremento de programa, llevando a cabo reuniones y eventos que apoyen este proceso según sea necesario para facilitar la interacción entre equipos.
	SD11	Permitir la cooperación y coordinación entre equipos, mediante la gestión de dependencias funcionales y técnicas. Además de comunicar y publicar los objetivos de iteración al inicio de esta, y aplicar estrategias que faciliten la interacción entre los equipos.		
Demostración de la solución	SD14	Asegura la preparación de la solución para la producción mediante la preparación de un ambiente de soporte y la demostración, capacitación y entrenamiento de los interesados en la solución que se entrega.	N/A	Asegura la preparación de la solución para la producción mediante la preparación de un ambiente de soporte y la demostración, capacitación y entrenamiento de los interesados en la solución que se entrega.
Demostración del sistemas	SD12	La demostración del sistema se produce al final de cada iteración, donde se prueba y evalúa la solución completa en un contexto similar a la producción (a menudo escenificación) para recibir comentarios de las partes interesadas. El programa debe ofrecer a las partes interesadas una medida objetiva del progreso y calidad del incremento de programa.	N/A	La demostración del sistema se produce al final de cada iteración, donde se prueba y evalúa la solución completa en un contexto similar a la producción (a menudo escenificación) para recibir comentarios de las partes interesadas. El programa debe ofrecer a las partes interesadas una medida objetiva del progreso y calidad del incremento de programa.
Inspeccionar y adaptar	SD13	I&A es un evento significativo que se realiza al final de cada incremento de programa, el cual consta de tres partes: (i) Demostración del sistema, (ii) Medición cuantitativa y cualitativa, donde los equipos revisan colectivamente cualquier métrica que hayan acordado recopilar y, a continuación, discutan los datos y las tendencias y (iii) Taller retrospectivo y de resolución de problemas. Las métricas a nivel de programa, particularmente aquellas que siguen el progreso de los equipos y la calidad que se entrega, son vitales para una coordinación exitosa dentro del programa.	NA	I&A es un evento significativo que se realiza al final de cada incremento de programa, el cual consta de tres partes: (i) Demostración del sistema, (ii) Medición cuantitativa y cualitativa, donde los equipos revisan colectivamente cualquier métrica que hayan acordado recopilar y, a continuación, discutan los datos y las tendencias y (iii) Taller retrospectivo y de resolución de problemas. Las métricas a nivel de programa, particularmente aquellas que siguen el progreso de los equipos y la calidad que se entrega, son vitales para una coordinación exitosa dentro del programa.
Retrospectiva de iteración	SD19	Todos los equipos deben hacer visibles los resultados de su trabajo, con el fin de revisar sus prácticas e identificar maneras de mejorar.	N/A	Todos los equipos deben hacer visibles los resultados de su trabajo, con el fin de revisar sus prácticas e identificar maneras de mejorar.